

СТВОРЕННЯ АНІМАЦІЙНОГО ВІДЕОРОЛИКУ У ПРОГРАМАХ ТРИВИМІРНОЇ ГРАФІКИ ТА ВІДЕО МОНТАЖУ

Вдовикін Б.Б, Дашкевич А.О.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

Сьогодні 3D графіка міцно увійшла в безліч сфер нашого життя, тому актуальним стає розробка нових підходів до створення анімаційних роликів у середовищі 3Ds Max. Були розглянуті загальні питання тривимірної графіки, моделювання, рендеру та програмного забезпечення для моделювання. Був здійснений вибір та обґрунтування обраних програм для моделювання та відео монтажу для конкретно розробленого відео. Описано повний цикл створення відео: створення моделей, сцени, текстурування, виставлення джерел світла та камер, анімація, рендер та подальша обробка у програмі відео монтажу.



Рис. 1 Фрагмент створеного відео

В результаті роботи було створено відео ролик, який може бути використаний в якості рекламного матеріалу або у навчальних цілях.